このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ“アスレチックワールド”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。 より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナー シリーズは、全身を使ってマットコントローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この「アスレチックワールド」では、マットコントローラーのA面を使って楽しみながらトレーニングしてください。B面を使うトレーニング・ソフトも続々発売されます。乞う御期待!! !!

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。

※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。

もくじ

1. アスレチックワールドマップ

ワールドマップ
3.トンネル砦
HAA
HA
HA
4.丸太橋
KEN KEN
5.イカダ川
FUSE!

2.マットコントローラーの説明

※ 〝アスレチックワールド〟では、マットコントローラーのA面を使用します。B面は、次期発売のカセット用です。このカセットでは使用しません。

○各部の名称

マットコントローラー

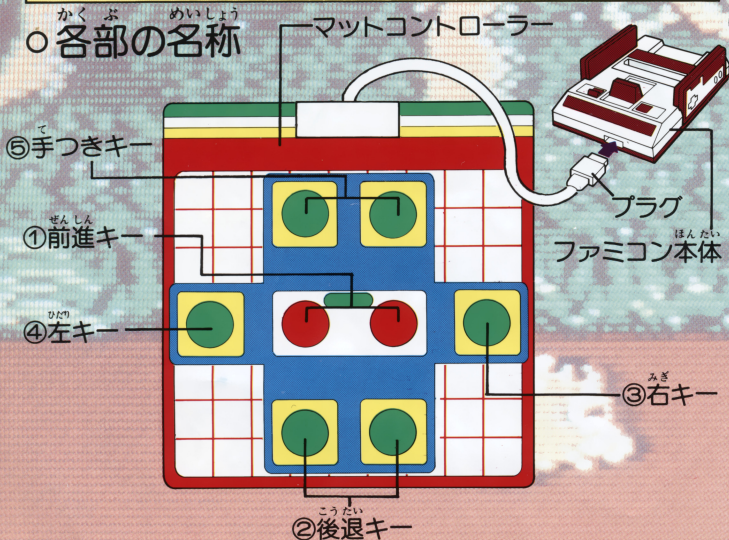
⑤手つきキー

①前進キー

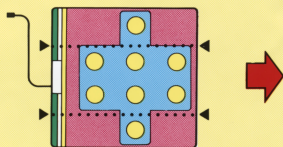
④左キー

③右キー

②後退キー

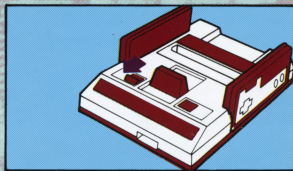
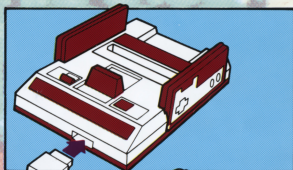
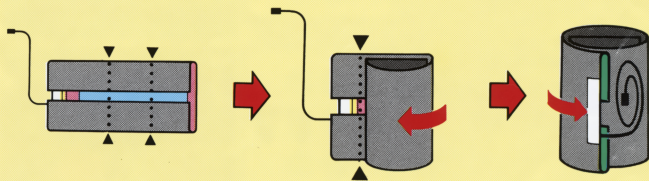
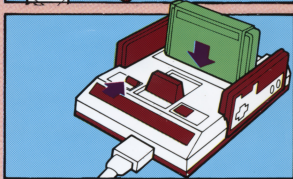
プラグ

ファミコン本体

●マットコントローラーのたたみ方

遊んだ後はマットコントローラーを図のように折りたたみ、保管してください。

▶……◀ 矢印で折る。

○接続方法

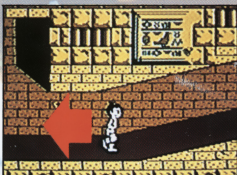
※ファミリーコンピュータ本体とテレビとの接続方法・テレビの画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱い説明書をご覧ください。

1 ファミコン本体の電源をOFFにしてください。

2 マットコントローラーのプラグを、ファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。

3 カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。

●キーの説明

①前進キー

このキーの上で交互に足ぶみすると、ランナーが前進します。

②後退キー

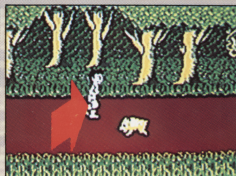
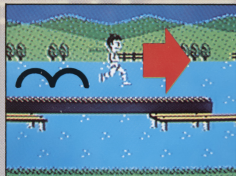
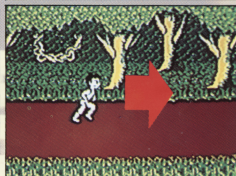
このキーの上で交互に足ぶみすると、ランナーが後退します。

③右キー

このキーの上に乗ると、ランナーはコース右側に移動します。

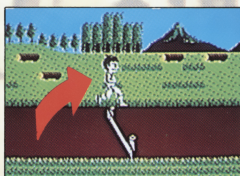
このキーの上で片足跳びをすると、ランナーはコース右側を片足で前進します。

このキーと右側前進キーとで交互に足ぶみすると、ランナーはコース右側を前進します。

④左キー

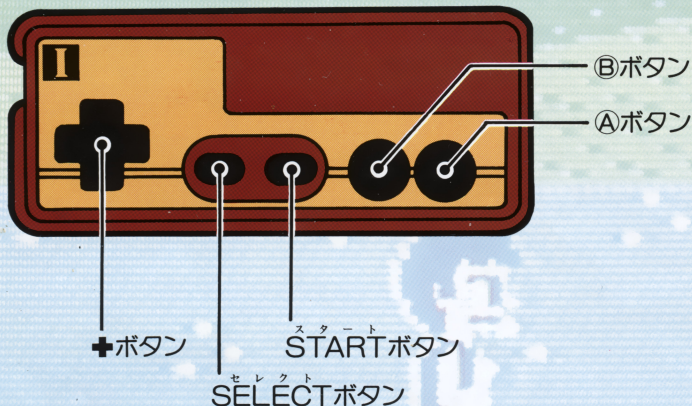
このキーの上に乗るとランナーはコース左側に移動します。

このキーの上で片足跳びをすると、ランナーはコース左側を片足で前進します。

このキーと左側前進キーとで交互に足ぶみすると、ランナーはコース左側を前進します。

※前進キーをふまずに右→左、左→右のキーへ移動してもランナーは左右には動けません。必ず前進キーを通って移動してください。

⑤手つきキー

前進キー、右キー、左キーを両足でふんだ状態で手つきキーを押すと、ランナーは伏せます。

●ジャンプ

各キーの上でジャンプすると、ランナーはそれぞれの位置でジャンプします。

※スタート後、マットのキーが押されていない状態だと、ランナーはジャンプしてしまいます。キーを正確にふむ練習をしてください。

3. コントローラーの操作

●SELECTボタン……コースを選びます。登録画面では選んだ文字をセットします。

●STARTボタン……………………………プレイスタートに使います。

●✚ボタン…………………………登録画面で文字等を選ぶときに使います。

●Ⓐボタン…………………………点滅カーソルを画面、右に進ませます。

●Ⓑボタン…………………………点滅カーソルを画面、左にもどします。

●PAUSE ……………コース途中で一時中断したいときにSTARTボタンを押すと進行がストップします。もう一度押すと中断した場所から再びスタートします。

※認定証画面は自動的にPAUSE機能がはたらきます。 Ⅰコントローラーのどのキーでも一度押すと解除され、次の画面に移ります。

4. コースセレクト

●画面に表示されている項目からSELECTボタンでひとつ選び、STARTボタンを押します。

コースセレクト画面

フィールドセレクト画面

●トレーニング

1～5フィールドのうち、ひとつのフィールドが練習できます。SELECTボタンでフィールドを選んでSTARTボタンを押してください。

●ビギナー

1～5フィールドまで連続しているコースです。タイムオーバーとなっても自動的に次のフィールドに移ります。

●エキスパート

タイムオーバーになるまで1～5フィールドが連続して繰り返される上級コースです。カエルやモグラの障害物が出てきます。2巡目からは距離が長くなり、夜のフィールドが出てきます。

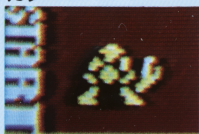
夜のフィールド

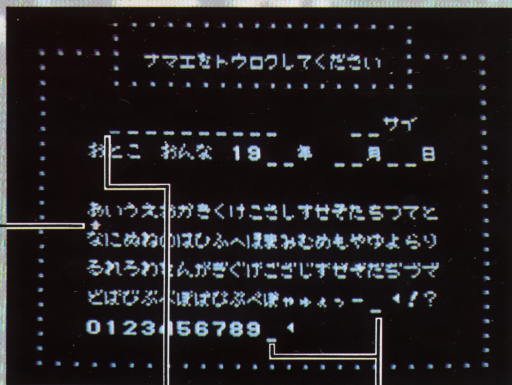
●タイムオーバー

画面下のカメがゴールインするとタイムオーバーになります。

※制限時間

各コースの制限時間は、年齢・性別を入力することで変ります。

カメ

5. 名前・日付の登録

●ビギナー、エキスパートコースをスタートさせると、まず登録画面が出ます。

●✚ボタンで必要な文字の位置に矢印カーソルを合わせ、SELECTボタンを押してセットします。

名前 → 年齢 → 性別 → 日付

●記入位置(点滅カーソル)はⒶボタン、Ⓑボタンで左右に移動します。

●誤ってセットした文字を修正するときは、誤った文字の位置に点滅カーソルをⒶ、Ⓑボタンで移動し修正したい文字をそのままセットしてください。

●空白マークは不必要な文字を消すときに使います。点滅カーソルを消したい文字の位置にⒶ、Ⓑボタンで移動し、矢印カーソルを空白マークに合わせてSELECTボタンを押すと文字は消えます。

※性別・年齢を登録しなかった場合、男子10才のレベルでスタートします。

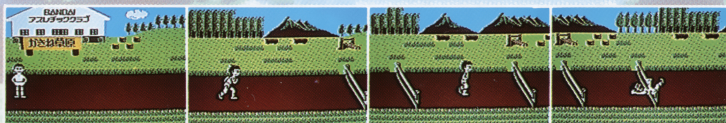
※画面は実際のものとは、異なります。

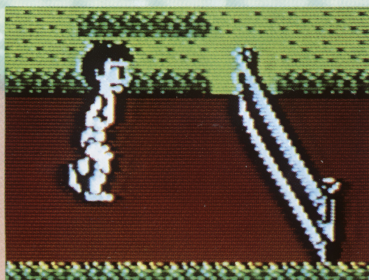
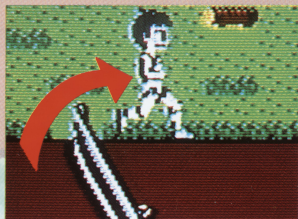
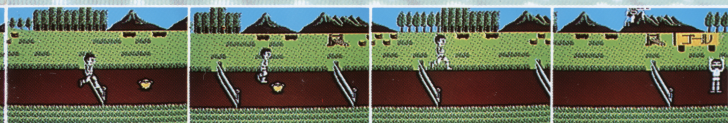
6. 準備運動・制限時間

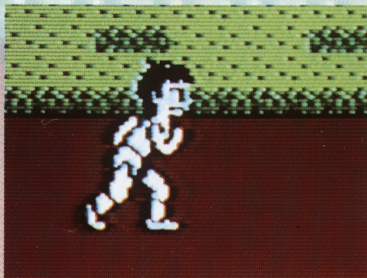
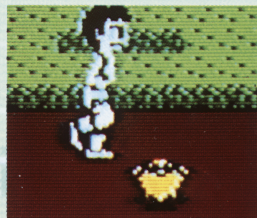
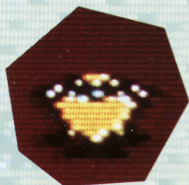
●スタート前には足の屈伸・跳躍など、軽い準備運動をしてください。Ⅰコントローラーでコースを選び、マットコントローラーの前進キーに乗るとスタートします。

★年齢・性別の制限時間について

●年齢・性別を入力することにより、バンダイ設定基準内で制限時間が変化します。基準設定には58年度文部統計要覧「体力・運動能力調査」を参考にしてあります。

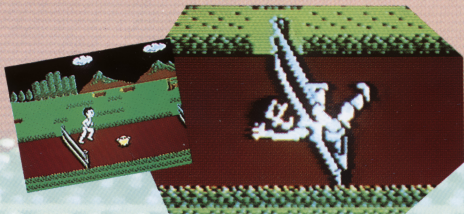
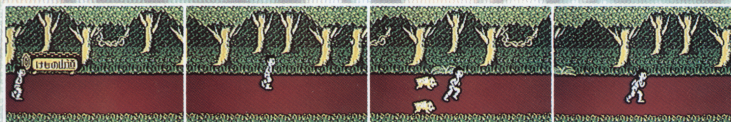
7. 遊び方　1）かきね草原

■連続ジャンプで瞬発力をチェック！

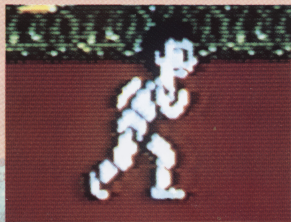
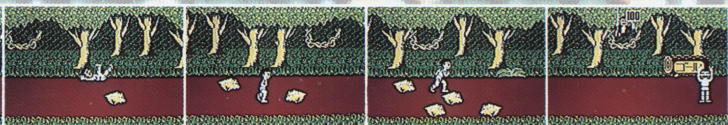
前進キーの上で足ぶみランニング、かきねの手前でタイミングよくジャンプして瞬発力を試すぞ。

すばやく足ぶみしジャンプすると、遠くまでとべるぞ!!

モグラ

エキスパートコースではモグラがジャマをしに出てくるぞ！ここはジャンプで跳び越えるよりも、左右にコースを変えてよけた方が確実だよ。

★アドバイス

かきねにつまづいて転んだときは、あせらずにランナーがしっかり立ちあがってから思いきりジャンプしよう。うまくいかないときは、後退キーで少しバックしてから挑戦しよう。

2）けもの山道

■敏捷性で切り抜けろ！

後ろから突っ込んでくるイノシシを、左右にかわしながら走り抜けよう。

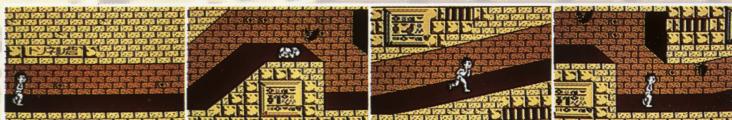
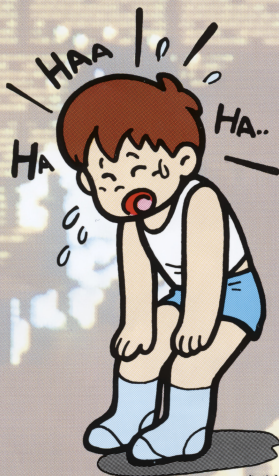
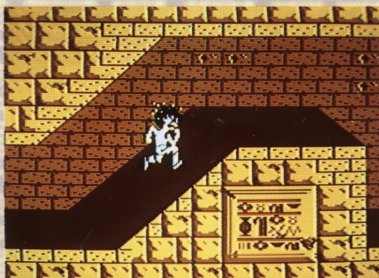
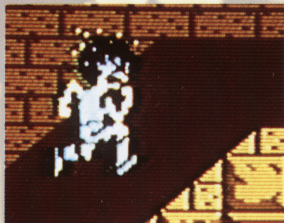
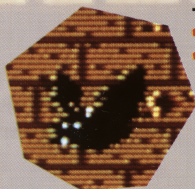
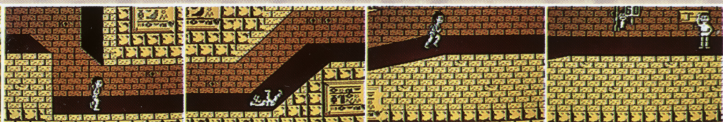
イノシシのスピードを、見きわめてダッシュだ!!

絶体絶命!?

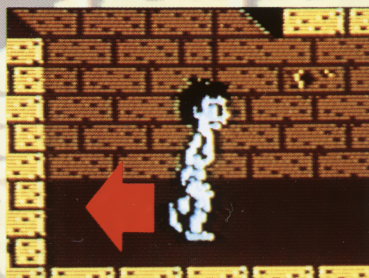
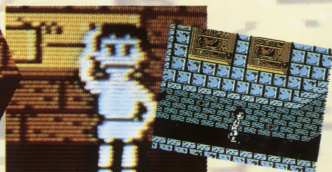
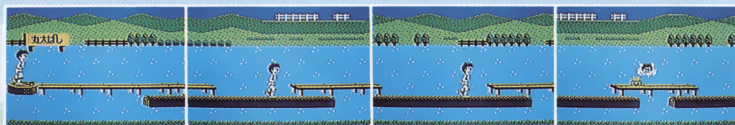
エキスパートコースでは、前からもイノシシが突進してくるぞ!!

★アドバイス

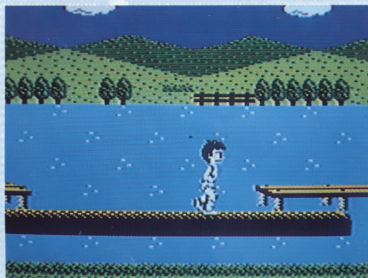
マットのキーをふみはずさないようにすることが、このフィールドをクリアするポイントだよ。あせらずにガンバッて走れば追いつけないイノシシもいる。この見きわめが高成績につながるぞ!!

3）トンネル砦

■持久力が勝負のカギ！

持久力がないとこのフィールドはクリアできないぞ。坂道では速い足ぶみランニングをしないと登れないよ。

※このフィールドでは、左右移動・ジャンプはできません。

エキスパートコースには
コウモリが出現(しゅつげん)！

手(て)つきキーで伏(ふ)せて、通(とお)り過(す)ぎるのを待(ま)とうね。

★アドバイス
コース全体(ぜんたい)の長(なが)さを考(かんが)えてペース配分(はいぶん)しないとバテちゃうよ。坂道(さかみち)は、一定(いってい)のペースでランニングするのが疲(つか)れずにクリアするコツ。トレーニングコースで練習(れんしゅう)してから挑戦(ちょうせん)するのも手(て)だね。坂(さか)の途中(とちゅう)で転(ころ)んだり、転(ころ)げ落(お)ちたりしたときは、一度後退(いちどこうたい)してから勢(いきお)いをつけて登(のぼ)ろう。

4）丸太橋

■柔軟性があれば
ラクにクリア！

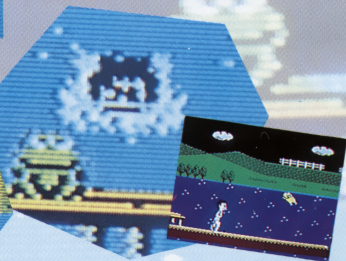
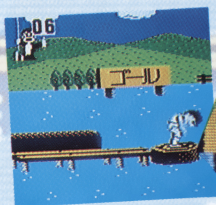
中央の橋は、両足でランニングできるけど、左右の丸太は左右キーを使ってそれぞれ片足ケンケンで渡ってね。

中央の橋と左右の丸太が重なり合った所で確実に跳び移るのがコツ！

エキスパートコースには **カエル**が出現！

カエルが跳びついてきたり、丸太が離れていてジャンプで跳び移らなくてはならない所があるぞ!!

★アドバイス

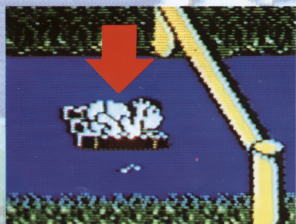
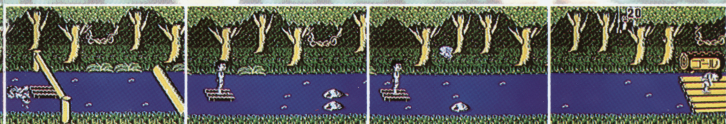
カエルには近づきすぎないよう注意して、カエルがランナーを跳び越えるのを待った方がいいよ。

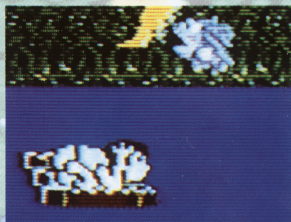
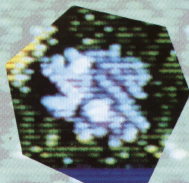
※左右の丸太の上では、伏せ（手つき）はできません。

5）いかだ川

■集中力がカンジン！

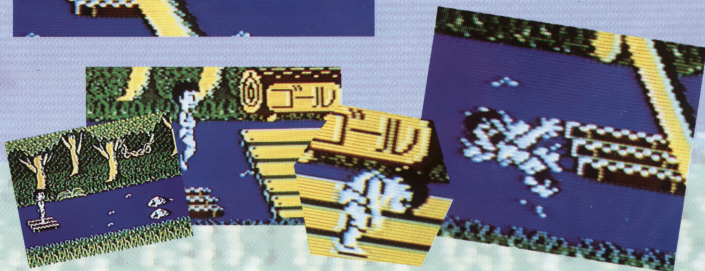
低い丸太はジャンプで通過、高い丸太は伏せて通ろう。岩を左右によけたら最後はジャンプでゴールに跳び乗ってゴールインだ。

※このフィールドでは前進・後退キーの上で足ぶみしても、ランナーは前進も後退もしません。

ジャンプか伏せか⁉
すばやく判断しよう‼

エキスパートコースに出現する魚

突然、魚が飛び出してくるぞ！
伏せてかわそう。

★アドバイス

低い丸太と高い丸太を素早く見分けよう。トレーニングコースで障害物が出てくるポイントを憶えちゃえば、ラクラククリアさ。

注）岩を左右によける時は、必ず中央のキーをふんで移動してください。

6）評価アドバイス

●ビギナーコースと、エキスパートコースで5つのフィールドを終了したときに表示されます。

※トレーニングコースと、エキスパートコースで5つのフィールドを一巡できなかった場合には、評価アドバイスは表示されません。

●5つの各フィールドでゴールしたときにサルが持っている得点看板は、そのフィールドの制限時間内にどのくらい早くゴールインしたかを示しています。（時間に対する得点。）

●総合得点は、時間の得点と運動能力要素の得点とを合わせて100点満点に換算したものです。早く、少ないミスでゴールすることが高得点につながります。

●運動能力要素の５項目は各フィールドごとに主にチェックする項目が決められていますが、同時に他の項目も全てチェックしていますので、他項目のミスでも減点の対象となります。例えば「瞬発力」をチェックする「かきね草原」だけを走っても敏捷性や持久力等もチェックされるようになっています。

●ランクは10段階評価です。

●トレーニングコース又は、得点が０点の場合は認定証は表示されません。

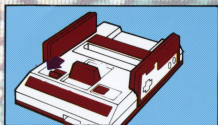
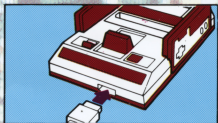
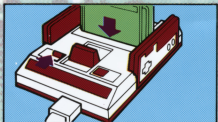
●得点は100点からの減点法で算出されています。

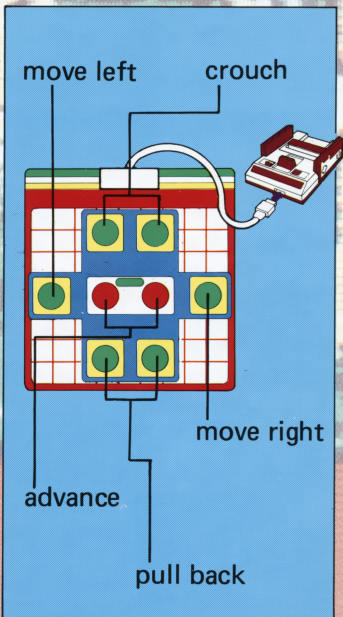
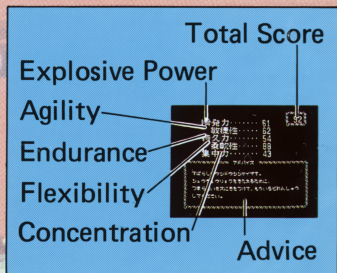
●認定証画面

●この画面は自動的にPAUSEとなります。１コントローラーのどのキーでも、１度押して再スタートさせてください。

総合得点ランク表	
ビギナーコース	エキスパートコース
1級　91～100点	1級　1～5フィールドを10巡
2級　81～ 90点	2級　1～5フィールドを9巡
3級　71～ 80点	3級　1～5フィールドを8巡
4級　61～ 70点	4級　1～5フィールドを7巡
5級　51～ 60点	5級　1～5フィールドを6巡
6級　41～ 50点	6級　1～5フィールドを5巡
7級　31～ 40点	7級　1～5フィールドを4巡
8級　21～ 30点	8級　1～5フィールドを3巡
9級　11～ 20点	9級　1～5フィールドを2巡
10級　1～ 10点	10級　1～5フィールドを1巡

8. How to play

1. Turn the family computer main unit power supply to OFF.

2. Insert the mat controller plug into the EXPAND CONNECTOR on the front section of the family computer.

3. Insert a cassette and turn on the power supply. Use side A of the mat.

4. Choose a course with the SELECT key of the I controller, and press the START key.
5. In the case of a training course, use the SELECT key to choose 1 course among the 5 courses, and press the START key.
6. For the registration screens of the beginner and expert courses, use the key to move the cursor and press the (A) key to set. Then press the (B) key to move to the next item. In this fashion, input name, age, sex, and the data. The time limits for each course vary according to age and sex.

7. The count begins when the START key in the center of the mat is ridden, and as the 2 keys are alternately stepped on the runner advances. When both feet are removed from the keys the runner jumps.
   If the crouch key is pressed with both feet on the mat, the runner crouches.
   At course 4, the "log bridge," when running the left and right log bridges, please jump with one leg, using either the far left key or the far right key.

8. There is an automatic pause at the evaluative advice and certificate of approval screens.
   Push any of the I controller keys to move to the next screen.

9. ご注意

●はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
●カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
●マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
●ストーブや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
●マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらず、必ずコンセントを持って外してください。
●汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
●マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
●人の迷惑にならないように遊びましょう。
●首にかけたコードをふざけてひっぱったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.

10. 保証書（ほしょうしょ）

ファミリートレーナー アスレチックワールド 保証書 Warranty Card

おところ Address			〒	
おなまえ　ふりがな Name		TEL		
お買い上げ店名・住所 Name & Address of Retailer				
お買い上げ年月日 Date of purchase	Showa 昭和	year 年	month 月	day 日
修理する部分を記入してください。 Nature of problem				

●この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。

●買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.

BANDAI

11. 保証規定

①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。

②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。

Ⓐまちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。

Ⓑ買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。

Ⓒ火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。

Ⓓ保証書がない時。保証書に必要事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。

③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
   A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
   B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
   C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the worng level of power (voltage frequency)
   D. If the Warranty card is not presented
   E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.
3. This Warranty is valid only in Japan.

12. 保証(ほしょう)・サービス・定格(ていかく)

保証・サービス

●保証書　内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。

●修理をご依頼の前に
説明書の注意事項を点検していただき、なお異常のある場合は、保証書に所定事項をご記入の上、当社お客様相談センターまでお送りください。
また異常内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

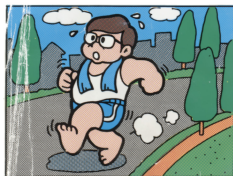
- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.

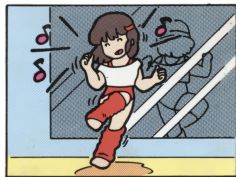
定　格

主要素子	カセット…256k bitマスクROM 2個
	マット……C-MOS IC 1個
マット寸法	960mm×1000mm
マット重量	約1.2kg

々登場!!ファミリートレーナーシリーズ!!

マットコントローラーで体感コントロール。ファミトレシリーズでヘルシーアップ。

セットした瞬間から部屋はスタジアムと化す。友達とふたりで競争できる迫力の立体表現映像。電光掲示板に名を輝かせるのは誰だ。

部屋の中にいても気分はもう青空の下、消費カロリーも表示されるジョギングコース。世界の有名ランナーと競走できるマラソンコースも楽しめる。

そして、部屋はエアロビ・スタジオになった。身長、体重に合わせてクラス分け。自分に合ったコースを選びインストラクターの指導によって楽しみながら、レッツ シェイプ！

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12　〒111　☎03-862-0371
(大　阪)大阪市東区内久宝寺町4-51　〒540　☎06-942-0371
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466　☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日　(除く祝日)　10～16時

発売元
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎022-235-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-1147-1	〒813	☎092-622-5405